

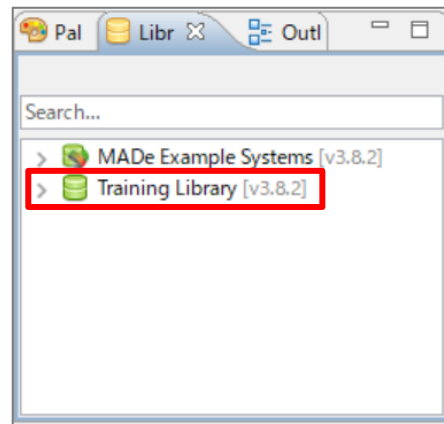
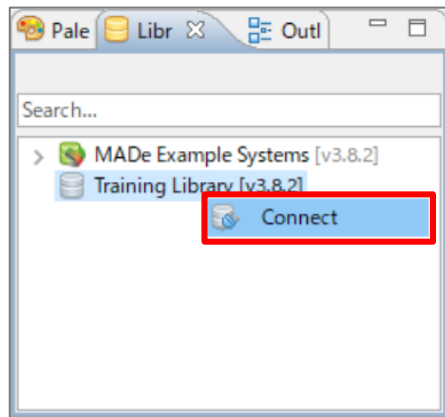
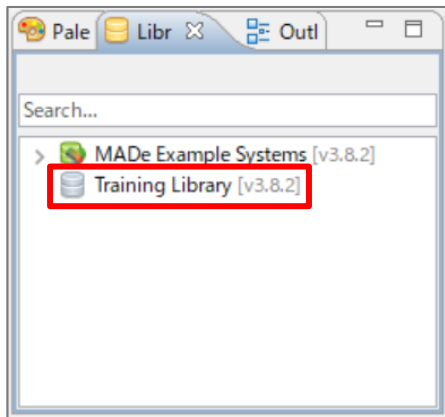
# <WF0-6-4-1> ライブラリに接続する

以下の手順で、ライブラリに接続します。

➤ (ライブラリを共有している場合の注意)

ライブラリに接続し続けていると、他のユーザがライブラリにアイテムを保存できません。必要な時のみ、ライブラリに接続します。

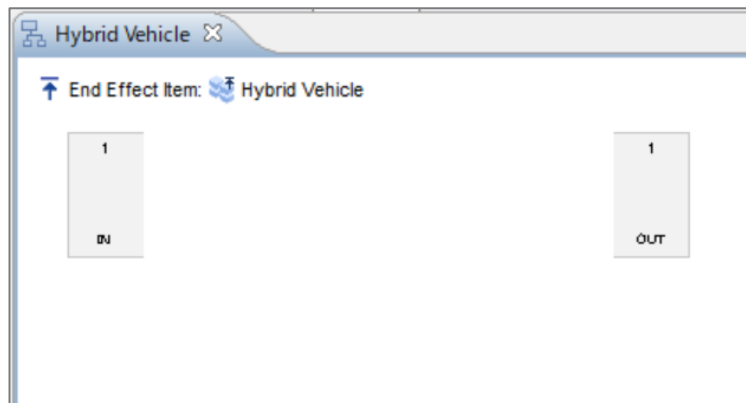
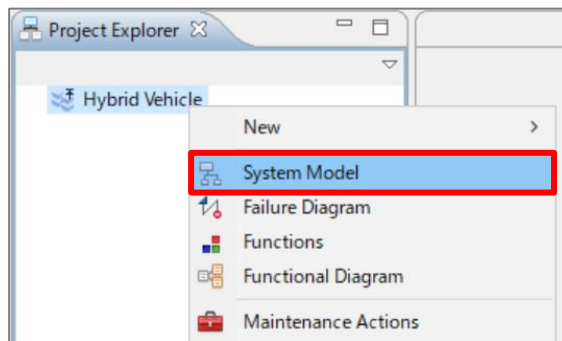
- ① 「Library」 ビューアのライブラリ上で右クリックします。
- ② 「Connect」 をクリックします。



## <WF0-6-4-2> ライブラリのアイテムをインポートする

以下の手順で、ライブラリのアイテムをインポートします。

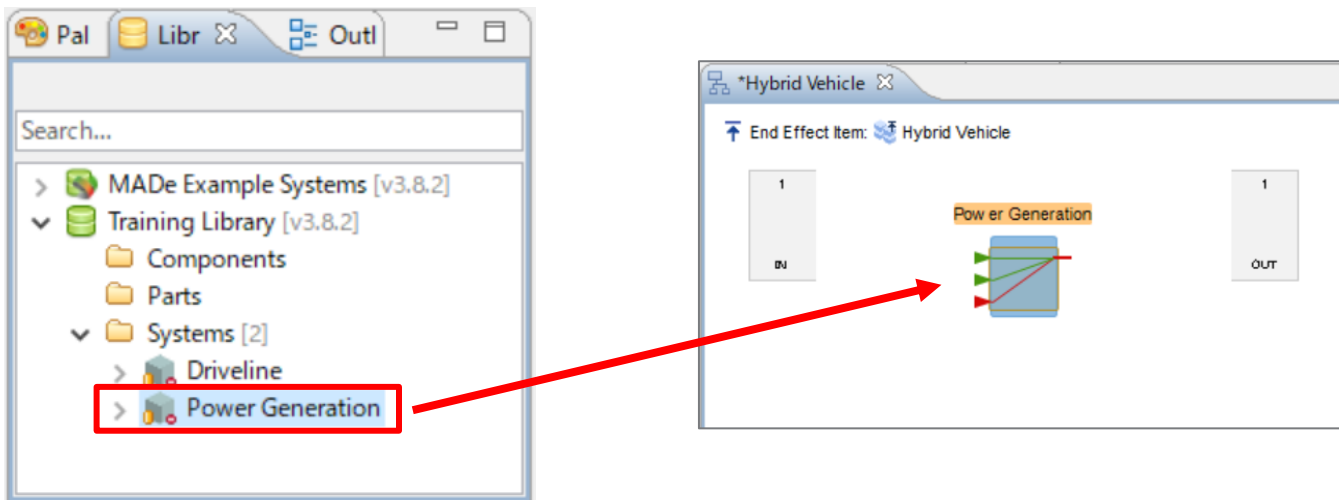
- ①インポート先のシステムモデルエディタを開きます。



## <WF0-6-4-2> ライブラリのアイテムをインポートする

以下の手順で、ライブラリのアイテムをインポートします。（続き）

②ライブラリのアイテムをシステムモデルエディタへ、ドラッグアンドドロップで移動します。



## <WF0-6-4-3> ライブラリとの接続を切る

以下の手順で、ライブラリとの接続を切ります。

➤ (ライブラリを共有している場合の注意)

ライブラリに接続し続けていると、他のユーザがライブラリにアイテムを保存できません。作業が終わったら、ライブラリとの接続を切ります。

- ① 「Library」 ビューアのライブラリ上で右クリックします。
- ② 「Disconnect」 をクリックします。

